

2- اضغط (Click) فوق المفتاح (New) لإنشاء طبقة جديدة 0



تظهر طبقة جديدة باسم (Layer1) كما بالشكل التالي:

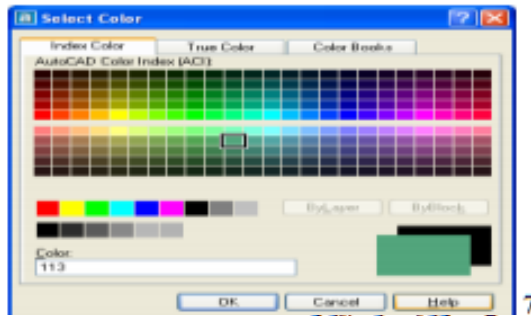
Name	On	Freez...	L. Color	Linetype	Lineweight
0	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	White	Continuous	Default
Layer1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	White	Continuous	Default

3- اكتب اسم جديد للطبقة، ثم اضغط (Enter) 0

4- اضغط Click فوق مربع اللون الخاص بالطبقة الجديدة (white)

5- اختر اللون الذي تريده للطبقة،

ثم اضغط (Click) فوق Ok



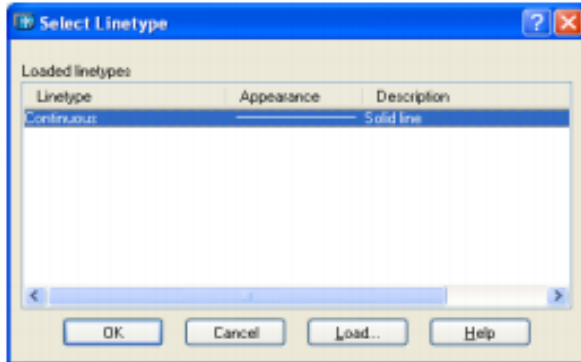
فيكون اللون الذي تم اختياره هو اللون الافتراضي لكافة العناصر التي يتم رسمها داخل هذه الطبقة 0

6- اضغط (Click) فوق كلمة

Continue بالخانة (line type)

لتحديد الشكل الافتراضي للخطوط

التي سترسم داخل الطبقة الجديدة 0



نلاحظ ظهور نافذة تحديد أشكال الخطوط كما بالشكل:

7- استخدم النافذة السابقة لتحديد

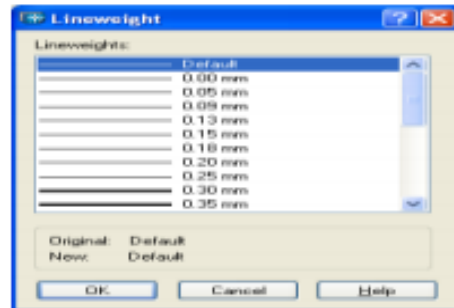
شكل الخط، ثم اضغط (Click)

فوق (Ok) 0

8- اضغط (Click) فوق (Default)

بالخانة (Line weight) لتحديد سمك (خانة) الخطوط التي سترسم بها العناصر داخل الطبقة 0

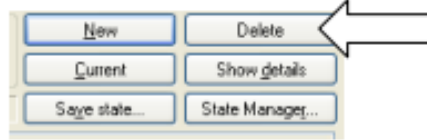
تظهر النافذة التالي



9- حدد السمك الذي تريده، ثم اضغط (Click) فوق Ok

إلغاء إحدى الطبقات:-

- 1- اضغط على الطبقة المراد إلغاؤها
2- اضغط (Click) فوق مفتاح (Delete) كما بالشكل:-



التعامل مع الطبقات:-

- 1- يجب اختيار الطبقة التي تريد الرسم بداخلها
2- اضغط (click) فوق سهم اختيار الطبقات من شريط أدوات الطبقات (Layers Toolbar) كما بالشكل التالي
3- عندما تظهر قائمة الطبقات يمكنك اختيار الطبقة التي تريد الرسم داخلها، وذلك بالضغط (Click) فوق اسمها
4- ابدأ بالرسم وستجد العناصر التي يتم رسمها لها نفس خصائص الطبقة مثل السمك واللون وشكل الخط

Name	On	Freez.	L.	Color	Linetype	Lineweight	Plot Style
conn				White	Continuous	Default	Color_7
Layer1				White	Continuous	Default	Color_7
Layer2				White	Continuous	Default	Color_7
Layer3				White	Continuous	Default	Color_7
Layer4				White	Continuous	Default	Color_7

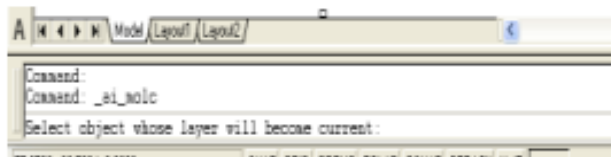
- مثال:- ارسلي طبقتين الأولى باسم (circle) ترسم داخلها دائرة، والثانية باسم (Rectangle) ترسم داخلها مستطيل
1- أنشئ الطبقتين
2- اختر الطبقة circle

Name	On	Freez.	L.	Color	Linetype	Lineweight	Plot Style
0				White	Continuous	Default	Color_7
circle				White	Continuous	Default	Color_7
Rectangle				White	Continuous	Default	Color_7


- 3- ارسلي الدائرة داخل لوحة الرسم
4- اختر الطبقة Rectangle
5- ارسلي المستطيل داخل لوحة الرسم


Name	On	Freez.	L.	Color	Linetype	Lineweight	Plot Style	P...
0				White	Continuous	Default	Color_7	
circle				White	Continuous	Default	Color_7	
Rectangle				White	Continuous	Default	Color_7	

الأداة الموضحة تجعل الطبقة التي تحتوي على أحد العناصر هي الطبقة الحالية، عندما نضغط فوق هذه الأداة تظهر الرسالة التالية تطلب منك تحديد العنصر الذي تريد أن تجعل الطبقة التي تحتويه هي الطبقة الحالية:

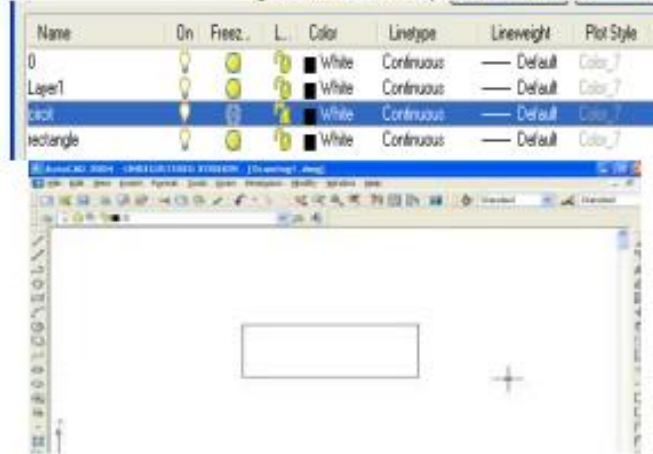


- تغيير الخصائص المختلفة للعناصر باستخدام شريط أدوات الخصائص **properties toolbar**:-
1- إذا أردنا تغيير لون العنصر نضغط على **By layer**
2- نختار اللون المطلوب، وبالمثل السمك وشكل الخط

الأداة الموضحة  تستخدم للعودة إلى آخر طبقة تم التعامل معها ويتكرر الضغط فوق هذه الأداة يمكنك العودة إلى الطبقات التي سبق التعامل معها واحدة تلو الأخرى 0
إخفاء وإظهار الطبقات:-


1- يمكنك إخفاء الطبقة بالضغط فوق المصباح المضيء  الموجود بجانب اسم الطبقة إخفاء الطبقة التي تحتوي على الدائرة (Circle)

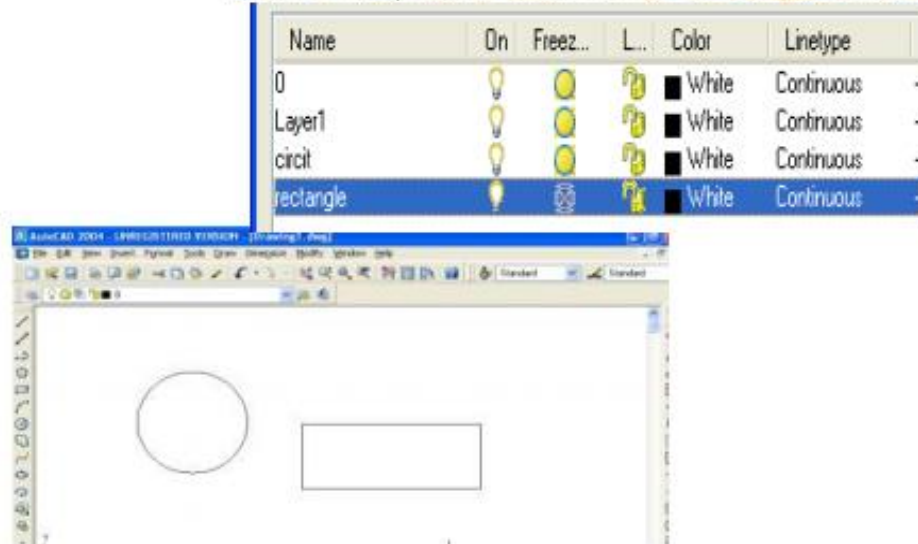
1- اضغط (Click) فوق المصباح المضيء الموجود بجانب اسم الطبقة (Click)
2- نجد أن الدائرة قد اختفت من لوحة الرسم كما بالشكل التالي



إذا أردت إظهار الطبقة مرة أخرى

1 - اضغط (Click) فوق علامة المصباح (الذي أصبح غير مضيء)
2 - ليتم إضاءة المصباح وإظهار الطبقة مرة أخرى لتظهر الدائرة في لوحة الرسم كما بالشكل التالي
تجميد وإذابة الطبقات:-

التجميد freeze هو إخفاء الطبقة مع عدم الشعور بوجودها
اضغط Click فوق علامة الشمس  الموجود بجانب اسم الطبقة كما بالشكل



مثال : إذا أردنا تجميد الطبقة التي تحتوي على المستطيل

1- اضغط (click) فوق علامة الشمس الموجودة بجانب اسم الطبقة Rectangles
3- نجد أن المستطيل قد تجمد واختفى من لوحة الرسم كما بالشكل التالي



: Chamfer

كسر حواف أركان عناصر الرسم ، يشبه الأمر السابق حيث يتطلب تكراره مرتين الأولى مسافة الشطف (الكسر) والثانية لتنفيذ العملية . بعد تنفيذ الأمر تظهر الرسالة :

Select first line or [Polyline / Distance / Angle / Trim / Method] :

إذا كانت مسافة الشطف محددة مسبقاً فإن اختيار الخط الأول يؤدي إلى ظهور الرسالة :

Select second line :

عند اختيار الخط الثاني يتم رسم خط الشطف حسب القيم المحددة .

إذا رغبت بتغيير قيم الشطف أطبع الحرف d عند الرسالة الأولى للتعامل مع الخيار الفرعي Distance فتظهر رسالتان تطلبان تحديد قيمة الشطف الأولى والثانية .

Specify first chamfer distance :

Specify second chamfer distance :

ملاحظة :

إذا كانت مسافة الشطف متساوية لا يهم ترتيب اختيار العنصر الأول والعنصر الثاني ، أما إذا كانت المسافتين مختلفتين فإن المسافة الأولى تخصص للعنصر المختار أولاً ، والمسافة الثانية تخصص للعنصر المختار ثانياً .
عند اختيار الخيار الفرعي Polyline يطلب البرنامج اختيار متعدد الخطوط :

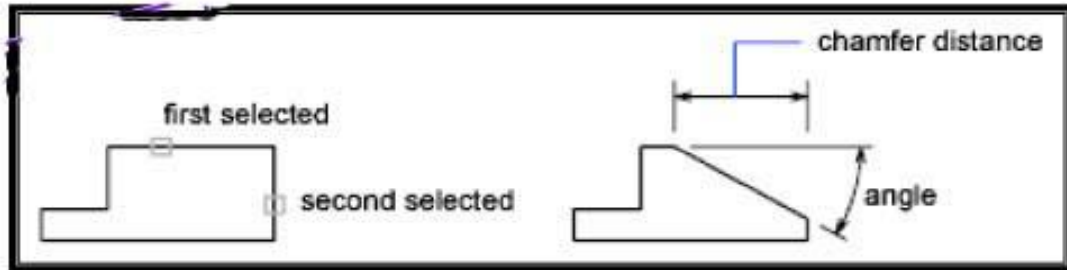
Select 2D polyline :

ثم تتم عملية شطف الحواف المتقاطعة ابتداء من نقطة الاختيار بمسافة تعادل القيمة الأولى ثم تستمر عملية الشطف باتجاه عكس عقرب الساعة .

عند اختيار الخيار الفرعي Angle يطلب البرنامج تحديد مسافة الشطف للخط الأول ثم يطلب قيمة من ذلك الخط :

Specify chamfer length on the first line :

Specify chamfer angle from the first line :



الخيار Trim يحدد هل تزال الخطوط الزائدة بعد الانتهاء من عملية الشطف أم لا ؟
الخيار Method يحدد طريقة تنفيذ الأمر هل ستكون بدلالة مسافتين أم بدلالة مسافة وزاوية .

تعدد عنصر الرسم المختار ليلتقي مع عنصر آخر . تنفيذ الأمر يتطلب مرحلتين للاختيار



: Extend

المرحلة الأولى تحديد حافة أو حواف التمديد وإنهاء التحديد بالضغط على Enter .
المرحلة الثانية تحديد العناصر المطلوب تمديدها لتصل إلى هذه الحافة .
عند تنفيذ الأمر تظهر الرسالة :

Select boundary edges :

Select objects :

يتم هنا اختيار الحافة أو الحواف التي سيتم التمديد لها . اضغط المفتاح Enter لإنهاء عملية الاختيار فتظهر الرسالة :

Select object to extend or [Fence/Crossing/Project/Edge/Undo]:

أختَر العنصر المطلوب تمديده للحافة المختارة سابقاً .

Enter First point :