
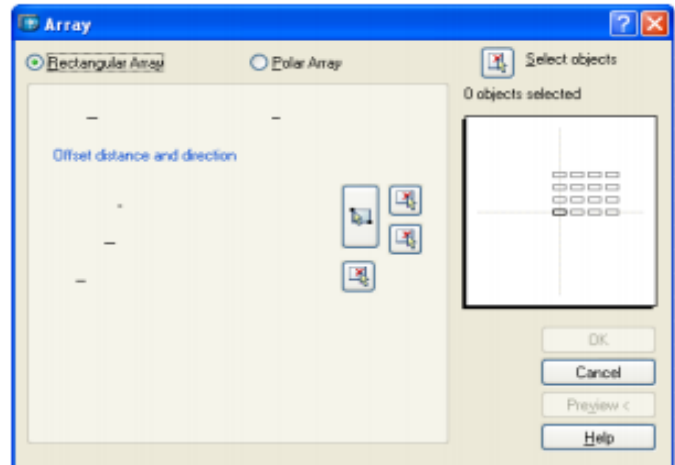


٥_٥

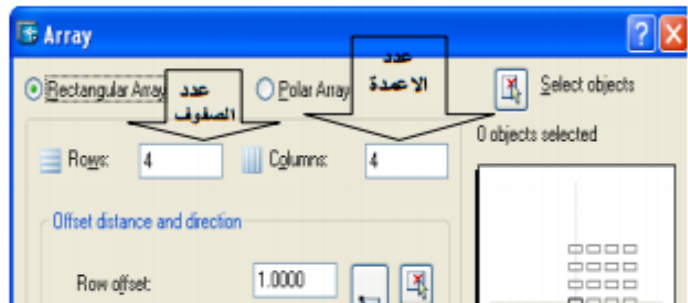
- استخدام الامر (Array)**
يمكن الوصول إلى الأمر Array بثلاث طرق وهي :-
١ - افتح قائمة Modify ثم اختر منها Array
٢ - استخدام الأداة  من شريط التعديل Modify
٣- نكتب في الشاشة التفاعلية Array او AR من شريط الأوامر .
استخدام التكرار المستطلي (مصفوفة مستطيلة):-

١- اضغط Click فوق الأداة  من شريط Modify فتظهر النافذة التالية ونختار منها
Rectangular Array

التكرار المستطلي

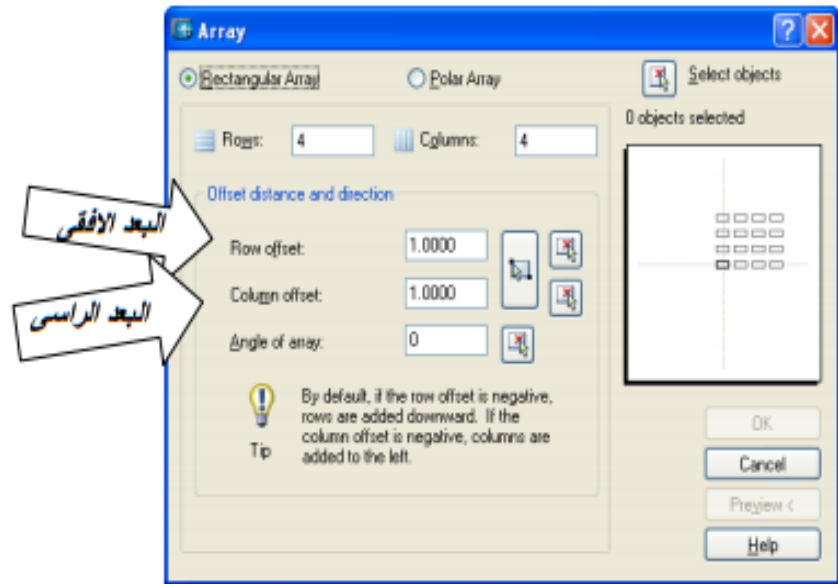


٢ - أكتب عدد الصفوف داخل مستطيل الكتابة ROW وكذلك عدد الاعمدة داخل مستطيل الكتابة Columns

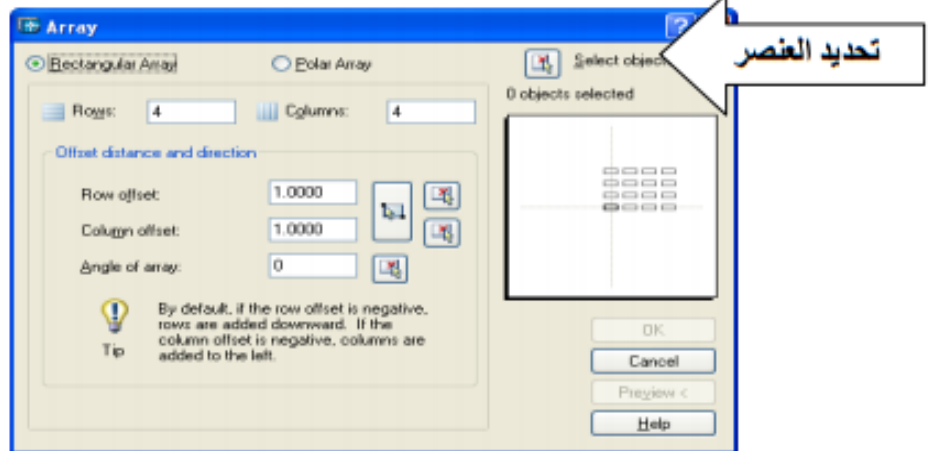


م. سامر محمد الحداد

3- اكتب مقدار البعد الراسي (المسافة الراسية) المراد تركها بين كل شكل مكرر وذلك داخل مستطيل Row offset وكذلك اكتب البعد الافقي أي المسافة الأفقية المراد تركها بين كل شكل مكرر وذلك داخل مستطيل Column offset ويمكن كتابة إحدى المسافتين فقط كما تريد .



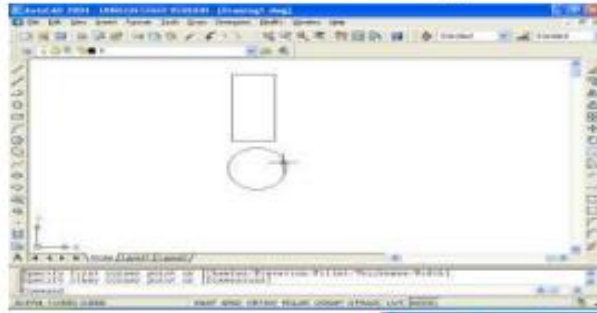
4- اضغط فوق مفتاح Select objects المشار إليه بالشكل التالي وذلك لتحديد العنصر المراد تكراره



- 5 - يتم تحديد العنصر ثم الضغط على Enter فتظهر نفس النافذة السابقة فيتم الضغط على Preview لمعاينة شكل التكرار ونختار Modify عندما يراد التعديل ونجرى التعديلات اللازمة
- 6 - عندما لا يراد المعاينة نضغط مباشرة على ok

استخدام الامر Array في التكرار الدائري (مصفوفة دائرية)

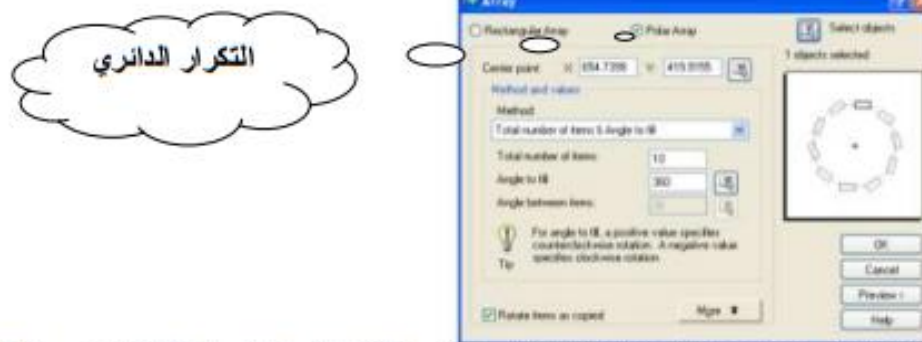
- ١ - يمكن استخدام الامر السابق لعمل تكرار دائري للشكل الموضح
- ٢ - نرسم الشكل المراد تكراره



- ٣ - نفتح النافذة ونختار منها polar Array من شريط Modify

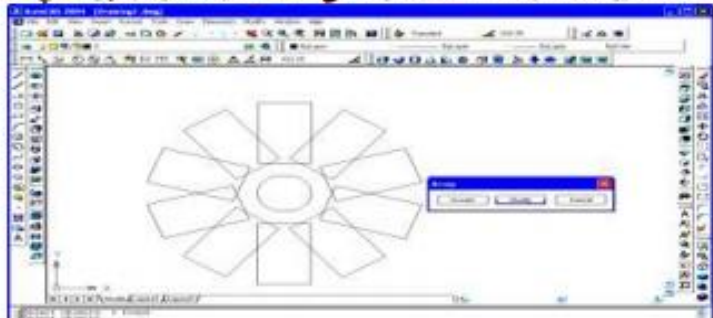


- ٥- نضغط فوق الأداة المشار إليها لتحديد مركز الدوران
- ٦- نخفي النافذة لتحديد مركز الدوران فنحدد مركز الدائرة (مع تنشيط Osnap) ثم نكتب عدد العناصر التي نريدها في المصفوفة total number of items
- ٧ - نضغط على المفتاح Select objects لتحديد العنصر المراد تكراره ونحدد العنصر المراد تكراره ثم الضغط على Enter



- ٨- يتم الضغط على Preview لمعرفة شكل التكرار ونختار Modify عندما يراد التعديل ونجرب التعديلات اللازمة

- ٧ - عندما لا يراد المعاينة نضغط مباشرة على ok لتنفيذ الامر فيظهر الآتي :-



Fillet واختصار هذا الامر الحرف F (قطع الحواف)

يستخدم هذا الامر لتحويل زويا المستطيل الى اقواس دائرية ، بعد اختيار هذا الامر تظهر هذه لرسالة التالية :

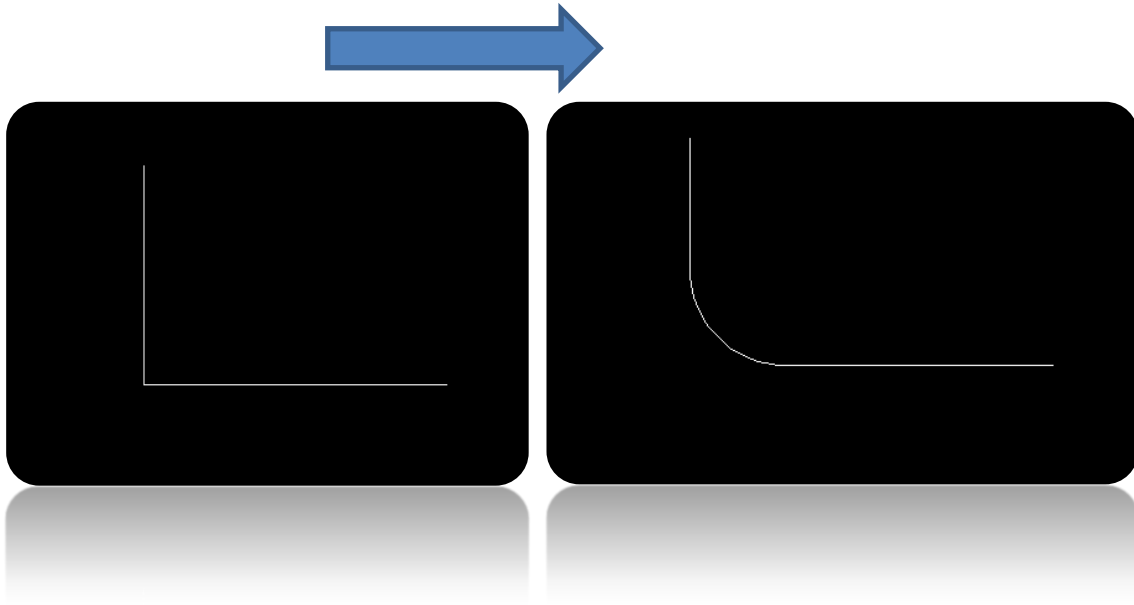
```
Current settings: Mode = TRIM, Radius = 0.0000
```

```
Select first object or [Undo/Polyline/Radius/Trim/Multiple]:
```

والتي تطلب ادخال نصف القطر القوس (r) ، وليكن 30 ثم نضغط ENTER ، ثم نقوم نقوم برسم للزاويا القائمة ثم نلاحظ كيف تم تحويل زويا القائمة الى اقواس دائرية

```
Select first object or [Undo/Polyline/Radius/Trim/Multiple]: r
```

```
Specify fillet radius <0.0000>: 30
```

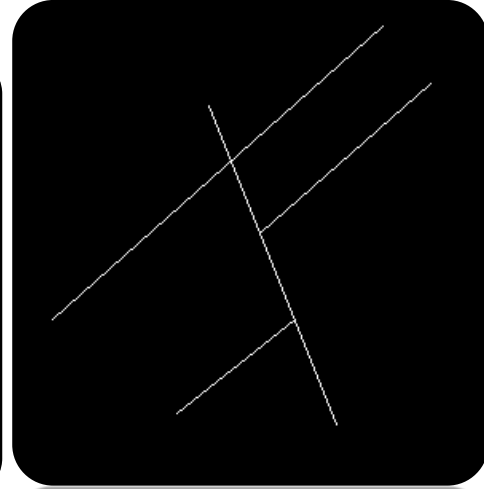
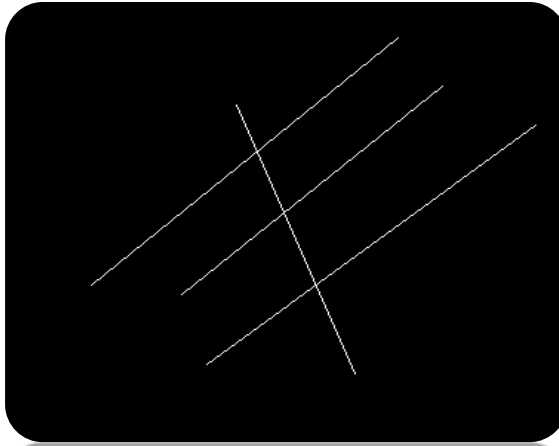


3 - Trim واختصار الامر Tr

قطع جزء من عنصر رسم بحافة قطع تتقاطع معه. يشبه الامر السابق من الناحية مرحلتي التنفيذ . المرحلة الاولى هي تحديد حافة القطع والمرحلة الثانية هي تحديد الجزء المطلوب .

لتنفيذ الامر تتبع الخطوات الخطوات التالية:

- 1- من قائمة Modify اختر trim او اختر ايقونه الامر من شريط التعديل
- 2- اختر حافة او حافات القطع .
- 3- اضغط المفتاح ENTER لانتهاء عملية اختيار حافات القطع .
- 4- اختر الجزء المطلوب قطعه.
- 5- اضغط المفتاح ENTER لانتهاء الامر .



قبل

بعد

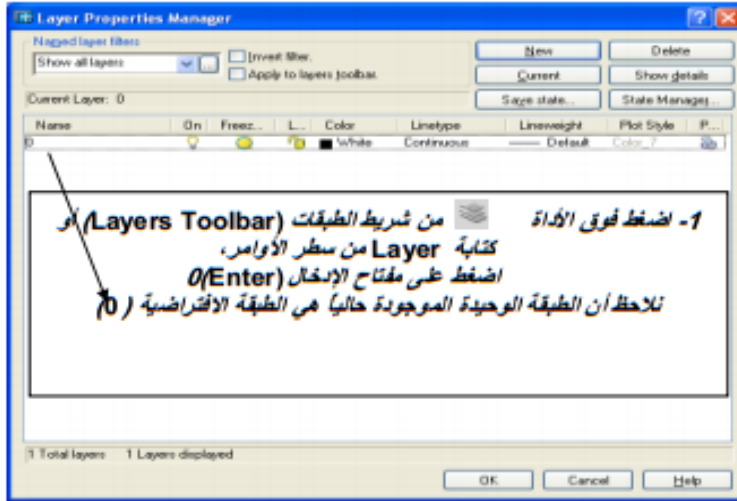
٧-٥

Layers الطبقات

(Layers)

الطبقات:- هي شفافات توضع فوق بعضها البعض تحتوي كل طبقة على العناصر المكونة للرسم ويمكنك تغيير خصائص الطبقة مثل اللون وسمك الخط لتغيير الخصائص المتعلقة بالعناصر المرسومة داخل الطبقة 0

خطوات إنشاء الطبقات:-



2- اضغط (Click) فوق المفتاح (New) لإنشاء طبقة جديدة 0

